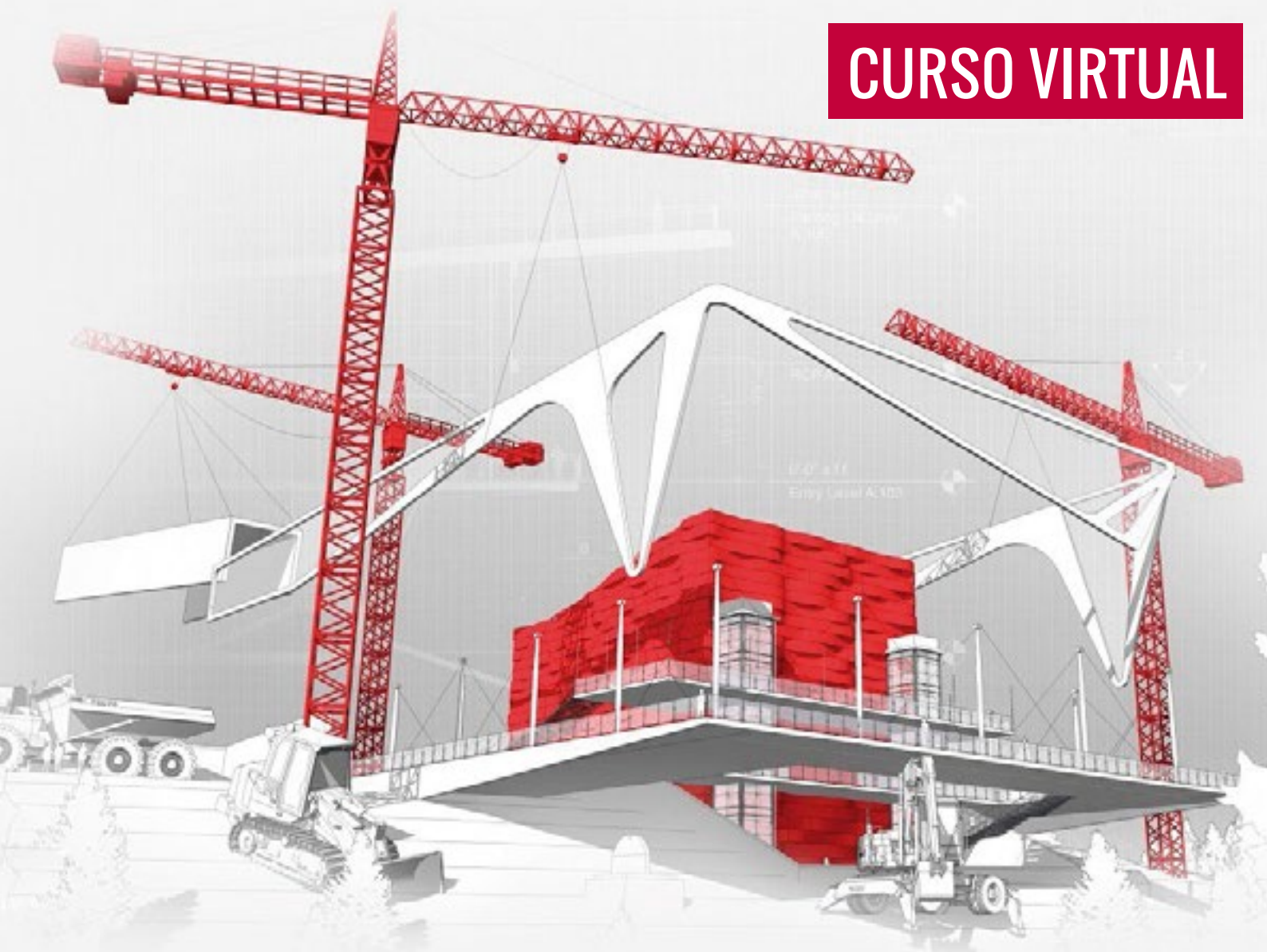


CURSO VIRTUAL



MODELANDO EN TRES DIMENSIONES con Sketchup 2017

DOCENTE: Arq. Carolina Vottero

INICIO: 9 DE OCTUBRE DE 2017

Actividad arancelada

MODELANDO EN TRES DIMENSIONES con Sketchup 2017

DESTINATARIOS

El curso está destinado a estudiantes/graduados de arquitectura y carreras afines, y en general a todo aquel que desee iniciarse en el modelado tridimensional, adquiriendo los conocimientos y técnicas necesarias para el desarrollo de infografías y animaciones de manera sencilla e intuitiva.

SketchUp es un software poderoso para proyectar, visualizar y comunicar ideas o diseños en tres dimensiones. Es una herramienta valiosa para quienes deseen adentrarse en el mundo 3D debido a su facilidad de uso y su curva de aprendizaje rápida.

A través del Campus Virtual de la UCSF y a lo largo de 6 semanas se abordarán los siguientes ejes temáticos:

- * Características del programa, descarga e instalación.
- * Particularidades de la interfaz.
- * Herramientas de dibujo
- * Herramientas de selección.
- * Herramientas de visualización. Estilos visuales.
- * Herramientas de Paseo.
- * Herramientas de modificación.
- * Herramientas de medición.
- * Herramientas de acotación y texto.
- * Creación y configuración de capas.
- * Creación y configuración de grupos y componentes.
- * Creación y ajuste de materiales o texturas.
- * Activación y ajuste de sombras, niebla y geolocalización del modelo.
- * Creación y ajuste de escenas. Animación.
- * Exportación como imágenes y como video.

CRONOGRAMA TENTATIVO DE ACTIVIDADES

1° SEMANA: Desarrollo del Módulo I

Resignificación del programa. Reconocimiento de la interfaz.

Conocimiento de las herramientas básicas de modelado ("Línea", "Rectángulo", "Arco", "Círculo", "Polígono", "Mano alzada") y de selección ("Seleccionar"). Definición de capas de dibujo.

2° SEMANA: Desarrollo del Módulo II

Conocimiento de las herramientas básicas de visualización ("Orbitar", "Desplazar", "Zoom", "Ventana de zoom", "Ver modelo centrado", "Anterior", "Barra Vistas", "Barra Estilos") y de paseo ("Situar cámara", "Caminar", "Girar").

3° SEMANA: Desarrollo del Módulo III

Conocimiento de herramientas básicas de modificación ("Borrar", "Mover", "Rotar", "Equidistancia", "Empujar/Tirar", "Sígueme", "Escala") y de medición ("Medir", "Transportador").

4° SEMANA: Desarrollo del Módulo IV

Conocimiento de los grupos ("Crear grupo") y los componentes ("Crear componente").

Descarga de modelos ajenos y subida a la nube de modelos propios ("3D Warehouse", "Compartir modelo", "Compartir componente").

5° SEMANA: Desarrollo del Módulo V

Elaboración de secciones ("Plano de sección", "Mostrar plano de sección", "Mostrar corte de sección").

Aplicación de textos ("Texto", "Texto 3D") y cotas ("Acotación").

Conocimiento de texturado.

6° SEMANA: Desarrollo del Módulo VI

Aplicación de sombras y de niebla.

Geolocalización ("Añadir localización").

Definición de escenas.

Exportación del modelo ("Exportar-Modelo 3D", "Exportar-Gráfico 2D").}

MODALIDAD: A distancia a través del Campus Virtual de la UCSF: <http://campus.ucsfvirtual.edu.ar/>

+INFO

florencianatella@gmail.com

ACTIVIDAD ARANCELADA

Docentes, alumnos y egresados UCSF: un pago total de \$2400

Público en general: un pago total de \$2800